

Bilgi Ağacı'nın
Kültürel Miras Eğitimleri
başlığı altında,
"Kültür Tohumları"
projesi var.



DEKÜL

BİLGİ AĞACI

Keşfederek Öğreniyoruz!



KÜLTÜR TOHUMLARI

Proje Tanıtımı

Proje, Anadolu'nun farklı kentlerinde yaşayan çocukların kentlerinin kültürel mirasını keşfetmeleri, yaşadıkları kentin özgün ve zengin değerleriyle tanışmaları için hazırlanmıştır.

Amaç:

"Kale, Çarşı, Mahalle" başlıkları altında hazırlanacak eğitim projesi ile çocukların kentin bilinmeyen yönleri ile iletişime geçerek duyarlılık ve farkındalıklarının artması ve kentlilik bilincinin gelişmesi hedeflenmektedir. "Kale düşerse kent düşer. Çarşı düşerse hayat biter. Mahalle düşerse sevgi ve umut söner" fikri eğitime dönüştürülecektir.

Çalışmalarda temel olarak, çocuklar kentteki değişimi takip etmeye cesaretlendirilecek ve gelecek ile ilgili söz sahibi olmaya özendirilecektir.

Kiminle?

11-12 yaş grubu öğrencilerinden seçilerek projeye katılan çocuklar kentin kültürel mirasını belgelere dayanarak inceleyecek, kale-mahalle-çarşı çerçevesinde kentte bir çeşit iz süreceklerdir.

Neler yapacağız?

Çocukların mahallelerde düzenlenecek mevsim dönümü vb. ritüellere liderlik edeceği çalışmalar planlanacaktır. Hıdırellez, yağmur duası, düğün yemekleri, diğ buğdayı, aşure yapımı, orta oyunları, yazlık sinemalar vb. etkinliklerle çocuklar yerel yönetimlerin desteği ile mahalle halkını çarşı ürünlerinden oluşan lezzetlerle bir araya getirecektir.

Proje esnasında belirlenen okullarda kültürel-doğal miras başlığı altında seçki çocuk yayınlardan "bavul kitaplık" oluşturulacaktır. "Bavul kitaplık"ın sınıf sınıf dolaştırılması ile tüm okulun yayınlarla buluşması sağlanacaktır.

Ne kadar zamanda?

Hafta sonu ve/veya hafta içi yapılacak ve haftada 3 gün sürecek olan eğitimde, öğrencilere 3 farklı başlıkta oluşturulan eğitim içeriği, sunum ve interaktif eğitim yöntemleriyle verilecektir. Her sunumdan sonra uygulamalarla eğitim içeriği pekiştirilecektir.

Proje çıktısı olarak kentlerdeki dokuyu anlatacak "Üç Silahşörler/Kentin Muhteşem 3'lüsü; kale-çarşı-mahalle" başlığında kitaplar basılacaktır.



Nerede?

Eđitim uygulama mekânı kentlerde mahalle dokusu içerisinde eski bir konak olacaktır. Farklı eğitim uygulamalarına uygun olarak kentin kalesi, çarşısı ve sivil mimari özelliklerini yansıtan yapıları alan gezilerinde kullanılabilir.

Nasıl?

Eđitimin farklı içeriklerden oluşan eğitim modülleri aşağıdaki gibidir.

Modül I: Giriş eğitimi/Isınma/Tanışma

Kent Satranççı: Kale, Fil, Vezir

Sunum ve uygulamalardan oluşan eğitim, kent, aidiyet, korumacılık kavramlarının çocuklara aktarılmasını ve hayal güçlerini aktif hale getirecek (mangala oyunu, eskiz çizimi, kuşbakışı harita vb.) çalışmaları içermektedir.

Modül II: Teorik bilgi/ İnteraktif sunum

Seyyahların Yolu Elbet Kentin Çarşısı'ndan Geçer

Kentlerdeki çarşı kültürü ve öyküsü, mimari özellikleri, konumu, ürünleri ve çarşı halkının işbirliği çocuklarla birlikte oluşturulan atlas üzerinden incelenecektir. Geleneksel çarşı kültürü özel kostümler ve ürünlerle sokak performansları ile canlandırılacaktır.

Modül III: Teorik bilgi/İnteraktif sunum/Uygulama

Sevgi ve Umut Yuvası/Evi: Mahalle

Kentin önemli ilişki ağlarının ve işbirliğinin kilit noktası mahalleler ritüelleri ile ele alınacaktır. Çocuk, genç, yaşlı, kadın-erkek herkesi kucaklayan mahalle kültürü mevsim dönümü ritüelleri, şenlikler ve kutlamalar, yemek kültürü, sokak oyunları, zanaatlar ile yeniden konuşulacak.

Hedefler:

- Çocukların farkındalık ve duyarlılık düzeylerinin artması,
- Yaratıcı üretim süreçleriyle tanışmaları ve hayal güçlerinin gelişmesi,
- Kent kimliği ve kentlilik bilincinin gelişmesi,
- Yaşadıkları kente bakış açılarının gelişmesi ve algılama düzeylerinin artması,
- Kişisel sorumluluk ve koruma bilincinin gelişmesi

Bütçe

Proje süresi 3 yıldır. Her yıl 5 kentten 500 çocuğa birebir eğitim verilmesi hedeflenmektedir. Detaylı bilgi için lütfen ÇEKÜL Bilgi Ağacı ile iletişime geçiniz.



